



30 años  
haciéndolo posible



# OPCIONES DE RETRANSMISIÓN

# STREAMING VIA RED

- Retransmisión en directo de eventos a través de RED INFORMÁTICA propia del espacio donde se realiza el evento.
- Durante el proceso de pre-producción del evento, se estudian las características técnicas de dicho espacio para valorar la idoneidad de realizar este tipo de servicios en el espacio.
- Una vez comprobada la red informática, se establece el procedimiento para llevar a cabo el streaming.
- Las sesiones que se lleven a cabo, se emiten a través de plataformas abiertas de streaming, o a través de plataformas profesionales.
- La plataforma abierta mas empleada hoy en día es YOUTUBE, pero también puede realizarse la emisión a través de las plataformas pertenecientes a redes sociales como Facebook Live, Twitter, Periscope...
- Para accesos más limitados, se pueden realizar las retransmisiones a través de plataformas profesionales de pago como Livestream, Streamyard...

# STREAMING 4G

-La retransmisión en directo de eventos a través de RED 4G, se realiza cuando la RED INFORMÁTICA propia del espacio donde se realiza el evento no cumple los requisitos mínimos de ancho de banda.

-Para emplear este sistema de retransmisión , se requiere cobertura 4G.

-Este sistema emplea una tecnología denominada BONDING, consistente en fusionar las redes 4G de 4 compañías diferentes cuyos anchos de banda se suman, asegurando la calidad y estabilidad del directo.

-Una vez comprobada la red 4G, se establece el procedimiento para llevar a cabo el streaming.

-Las sesiones que se lleven a cabo, se emiten a través de plataformas abiertas de streaming, o a través de plataformas profesionales.

-La plataforma abierta mas empleada hoy en día es YOUTUBE, pero también puede realizarse la emisión a través de las plataformas pertenecientes a redes sociales como Facebook Live, Twitter, Periscope...

-Para accesos más limitados, se pueden realizar las retransmisiones a traves de plataformas profesionales de pago como Livestream, Streamyard...

# STREAMING VÍA SATÉLITE

-La retransmisión en directo de eventos VÍA SATÉLITE, se realiza en casos en los que la RED INFORMÁTICA propia del espacio donde se realiza el evento o la cobertura 4G no cumple los requisitos mínimos de ancho de banda.

-La retransmisión VÍA SATÉLITE puede realizarse enviando el contenido a través de una plataforma de streaming, o enviando los códigos de emisión a otro satélite, a canales de televisión...para que pueden conectar y emitir en directo el evento en caso de ser de interés.

-La retransmisión Via Satélite suele emplearse cuando existen necesidades muy específicas. Estas son:

- Emisión de eventos en directo con relevancia pública
- Conexiones en directo para eventos desde exteriores, televisiones...
- Conexiones de unidad a unidad para eventos con doble sede...

-Este tipo de emisiones suele requerir trabajo de pre-producción en lo referido a ubicaciones, permisos...

-Una vez contratado el servicio VÍA SATÉLITE, se establece el procedimiento para llevar a cabo el streaming.

-Las sesiones que se lleven a cabo, se emiten a través de plataformas abiertas de streaming, o a través de plataformas profesionales.

-La plataforma abierta mas empleada hoy en día es YOUTUBE, pero también puede realizarse la emisión a través de las plataformas pertenecientes a redes sociales como Facebook Live, Twitter, Periscope...

-Para accesos más limitados, se pueden realizar las retransmisiones a través de plataformas profesionales de pago como Livestream, Streamyard...



# OPCIONES DE PLATAFORMAS FORMATIVAS

# WEBINAR

Los WEBINAR consisten en la emisión de sesiones formativas, a través de plataformas profesionales de streaming. Estas sesiones pueden realizarse como eventos on-line o híbridos. En el caso de eventos híbridos, lo que permite es realizar el evento en un espacio determinado con público reducido y enviar a través de la red la sesión en directo para llegar al público que no pueda estar en la sede del evento.

Las características de este servicio son:

- \*Monitorización (control técnico) en remoto.
- \*Gestión en directo para comunicaciones y debate de hasta 5 ponentes en directo en la misma mesa y hasta 20 ponentes de forma no simultánea
- \*Realización en directo, que incluye la gestión de cámaras, escritorios compartidos y gestión de presentaciones
- \*Posibilidades de personalización de fondos, subtítulos y banners dinámicos
- \*Chat moderado
- \*Grabación de sesiones ya realizadas e inclusión de las mismas en web para mantener en el tiempo determinado

Para este tipo de eventos, dependiendo de las sesiones y formatos, se recomienda hacer la grabación de las presentaciones previamente para asegurar la edición si fuera necesaria y la alta calidad de las presentaciones.

En caso de que la emisión de la presentación se haga en directo, la calidad de la misma no puede asegurarse al realizarse en remoto.

El presupuesto de este tipo de servicios se realiza en función de las características del mismo, dependiendo de duración, participantes...

# CONGRESO ON LINE

El congreso ON Line emplea a la misma base de gestión que los WEBINAR, pero trabajando en espacios multisala. Consisten en la emisión de sesiones formativas, a través de plataformas profesionales de streaming.

Estas sesiones pueden realizarse como eventos on-line o híbridos. En el caso de eventos híbridos, lo que permite es realizar el evento en un espacio determinado con público reducido y enviar a través de la red la sesión en directo para llegar al público que no pueda estar en la sede del evento.

Las características de este servicio son:

- \*Monitorización (control técnico) en remoto.
- \*Gestión en directo para comunicaciones y debate de hasta 5 ponentes en directo en la misma mesa y hasta 20 ponentes de forma no simultánea por sala
- \*Realización en directo, que incluye la gestión de cámaras, escritorios compartidos y gestión de presentaciones
- \*Posibilidades de personalización de fondos, subtítulos y banners dinámicos
- \*Chat moderado
- \*Grabación de sesiones ya realizadas e inclusión de las mismas en web para mantener en el tiempo determinado

Para este tipo de eventos, dependiendo de las sesiones y formatos, se recomienda hacer la grabación de las presentaciones previamente para asegurar la edición si fuera necesaria y la alta calidad de las presentaciones.

En caso de que la emisión de la presentación se haga en directo, la calidad de la misma no puede asegurarse al realizarse en remoto.

El presupuesto de este tipo de servicios se realiza en función de las características del mismo, dependiendo de duración, participantes...

Además, se plantea la creación de una base de datos para la generación del cronograma del evento, donde se depositarían cada una de las sesiones



# EVENTO HÍBRIDO COMPLETO

Nos referimos a EVENTOS HÍBRIDOS COMPLETOS, cuando las necesidades del cliente no sólo se ciñen a la formación On line, a las presentaciones y formaciones.

Los eventos Completos es la suma de congresos On Line y a la posibilidad de añadir elementos de networking, reuniones B2B...

Esto es un aliciente importante a la hora de desarrollar este tipo de eventos, ya que de esta forma pueden gestionarse diferentes formas de patrocinio y favorecer la asistencia al evento.

El congreso ON Line emplea a la misma base de gestión que los WEBINAR, pero trabajando en espacios multisala

Consisten en la emisión de sesiones formativas, a través de plataformas profesionales de streaming.

Estas sesiones pueden realizarse como eventos on-line o híbridos. En el caso de eventos híbridos, lo que permite es realizar el evento en un espacio determinado con público reducido y enviar a través de la red la sesión en directo para llegar al público que no pueda estar en la sede del evento.

Las características de este servicio son:

- \*Monitorización (control técnico) en remoto.
- \*Gestión en directo para comunicaciones y debate de hasta 5 ponentes en directo en la misma mesa y hasta 20 ponentes de forma no simultánea por sala
- \*Realización en directo, que incluye la gestión de cámaras, escritorios compartidos y gestión de presentaciones
- \*Posibilidades de personalización de fondos, subtítulos y banners dinámicos
- \*Chat moderado
- \*Grabación de sesiones ya realizadas e inclusión de las mismas en web para mantener en el tiempo determinado

# EVENTO HÍBRIDO COMPLETO

Para este tipo de eventos, dependiendo de las sesiones y formatos, se recomienda hacer la grabación de las presentaciones previamente para asegurar la edición si fuera necesaria y la alta calidad de las presentaciones.

En caso de que la emisión de la presentación se haga en directo, la calidad de la misma no puede asegurarse al realizarse en remoto.

El networking es esencial en cualquier evento profesional. El sistema de matchmaking nos permite encontrar aquellas empresas o personas que nos interesan de forma fácil y ágil

Los usuarios podrán realizar videollamadas privadas o en grupo para conocer y hablar con aquellos perfiles profesionales que más les interesen. Podrán compartir documentos, contenidos audiovisuales, presentaciones y enlaces en los entornos virtuales de networking.

La virtualización del evento permitirá conocer mejor al usuario y crear entornos personalizados según sus intereses. Algunos ejemplos:

- \*Ofrecer expositores relacionados en función de los expositores visitados previamente o incluso en función de su perfil profesional.
- \*Poder hacer recomendaciones de networking en función de las preferencias o intereses.
- \*Generar agendas para cada usuario en función del tiempo disponible y su perfil.

El presupuesto de este tipo de servicios se realiza en función de las características del mismo, dependiendo de duración, participantes...

Además, se plantea la creación de una base de datos para la generación del cronograma del evento, donde se depositarían cada una de las sesiones

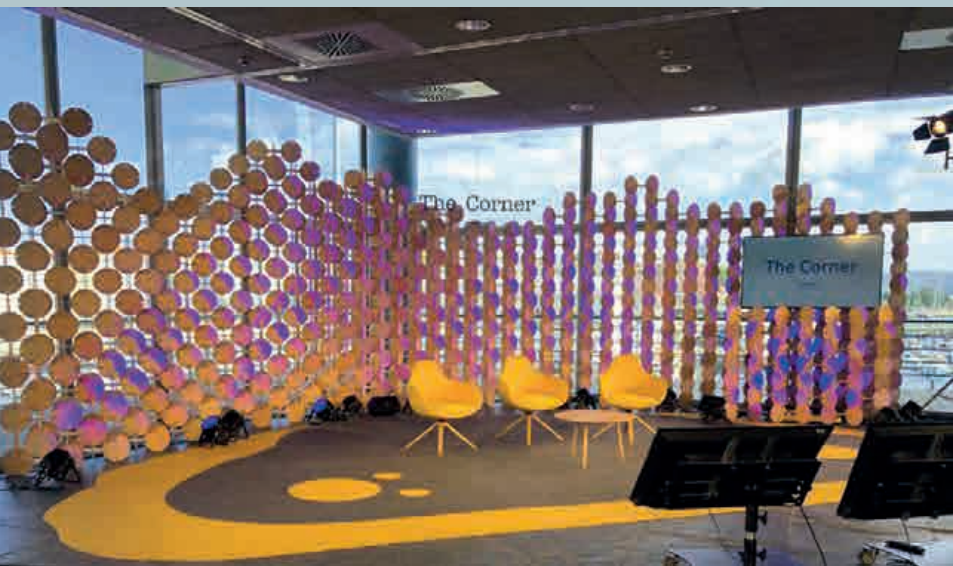
# The Corner

PALEXCO



# The Corner

## TARIFAS



### Híbrido básico

(hasta 50 pax)

Jornada	(8 horas)	1.800 €
Media Jornada	(4 horas)	1.350 €

### Híbrido Completo

(hasta 100 pax)

Jornada	(8 horas)	2.400 €
Media Jornada	(4 horas)	1.800 €





30 años  
haciéndolo posible

